

## Ajari Siswa Tentang Desain Grafis, Mahasiswa KKN 043 Kunjungi SMPN 2 Dewantara



Maya Safira, mahasiswi dari Prodi Teknik Informatika ajari siswa tentang Desain Grafis di SMPN 2 Dewantara. Foto: Ist

**UNIMALNEWS | Krueng Geukueh** -Mahasiswa Kuliah Kerja Nyata Pengabdian kepada Masyarakat (KKN-PPM) kelompok 043 Universitas Malikussaleh melakukan sosialisasi pengenalan desain grafis kepada siswa-siswi SMP Negeri 2 Dewantara, Aceh Utara, Sabtu, (6/11/2021).

Mahasiswa KKN-PPM K043 yang berada di bawah naungan Dosen Pembimbing Lapangan (DPL) Dr Malahayati yang berjumlah 9 anggota yaitu Hafiz Al-Ihsan , Syahmi Syaifan, Haris Rizki (Ilmu Hukum), Maya Safira, Elma Fitria Ananda, Dini Addani, Mardhatillah, Nurul Fazila (Teknik Informatika), dan Rahmatun Nadia (Ilmu Administrasi Publik).

Maya Safira, salah seorang mahasiswa KKN yang menjadi pemateri mengatakan, desain grafis sendiri adalah proses komunikasi menggunakan elemen visual, seperti tipografi, fotografi,serta ilustrasi yang dimaksudkan untuk menciptakan persepsi akan suatu pesan yang disampaikan. Sosialisasi yang diberikan kepada siswa-siswi kelas 2 ini tentang dasar desain grafis dan cara mendesain di Canva. Kenapa dipilih aplikasi Canva karena Canva memudahkan bagi siswa-siswa yang ingin belajar sebagai pemula di bidang desain grafis.

“Ditengah teknologi semakin modern ini kita perlu membentuk para penerus agar bisa di dalam segala hal, apalagi di bidang teknologi dan informasi, ” katanya.

Lanjut Maya, kegiatan ini dilakukan bertujuan untuk meningkatkan kemampuan desain grafis bagi siswa-siswi SMPN 2 Dewantara. Mengingat pentingnya konten visual di era yang sudah serba digital ini. Konten visual adalah bagian penting dari representasi di dunia maya, baik itu website, blog, ataupun media sosial lainnya. Kemampuan dalam menyampaikan ide dan gagasan dalam upaya untuk membangun sekolah hingga memerlukan dukungan teknologi informasi dan komunikasi yang dituangkan dalam bentuk spanduk, poster, slide presentasi yang bagus dan lain-lain. Karena itulah perlu dapat menguasai atau memiliki kemampuan desain grafis yang baik.

“Kreativitas yang dibangun melalui pelatihan ini akan membantu para siswa untuk berimajinasi dalam mendesain dan mampu menghasilkan karya yang luar biasa,” ungkap Maya mahasiswi dari Teknik Informatika,

Kepala sekolah SMP N 2 Dewantara, Safrida SPd menyampaikan, senang dengan kehadiran mahasiswa KKN dan berbagi ilmu bersama siswa di SMAN 2 Dewantara. “ saya sangat senang kalian bisa memfasilitasi sosialisasi ini kepada siswa-siswi kami, kedepannya kami juga akan memberikan waktu lagi jika ingin melakukan hal-hal yang berguna bagi penerus bangsa ini,” tutupnya.[tmi]

**Tanggal:** 08 November 2021

**Post by:** [Tami](#)

**Kategori:** [News](#), [Geliat Mahasiswa](#),

**Tags:** [Unimal](#), [KKN](#),